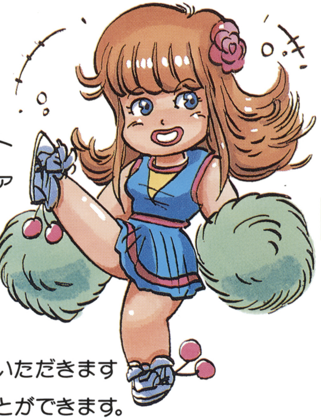
namcot

ファミスタ'89 開幕版(かいまくばん)

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)





このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミスタ'89 開幕版」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

ファミスタ'89 開幕版!!



“べっそ”さん、優勝(ゆうしょう)のポイントは何(なん)でしょうか?
そりゃアナタ、相手(あいて)より1点(てん)だけ多(おお)く取(と)ることだよ! ドハハ!

1 やっぱり野球はファミス

ファミスタリーグ開幕！

ジャパンリーグ改め「ファミスタリーグ」が開幕です。外人助っ人や大幅なトレードにより各チームとも戦力アップに成功、ますますシレツなペナントレースが期待されます！

キミの特訓の成果を見せてくれ！

華麗なファインプレイや絶好調選手のパワフルな打撃も健在。もちろんそれを活かせるかどうかは、キミのテクニックと采配にかかっています。



タだ！



プレイヤーエディットでスーパースター誕生！

新しくできたプレイヤーエディットは12名の選手を作れ、好きなチームに参加させることができます。1球団まるごと変えてもよし、公平に助っ人を入れてもよし、楽しみ方もいろいろです！

2 ゲームの始め方(1)



1 モードを選ぶ

まずセレクトボタンでプレイするモードを選びましょう。スタートボタンで決定です。

1P 1人用でコンピュータと対戦します。すべてのチームに勝ちぬき優勝をめざして下さい。

2P 2人用。プレイヤー同士の対戦です。

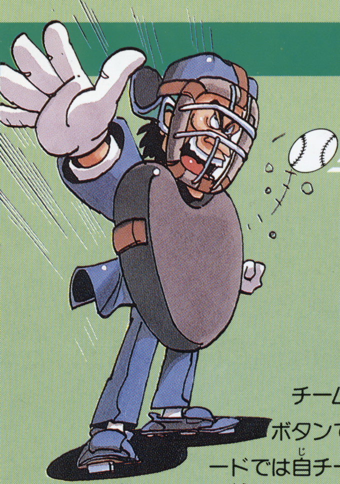
WATCH コンピュータ同士の試合を観戦します。

PLAYER EDIT 選手を自由に作れるシステム。作った選手は他のモードでプレイさせることができます。詳しくは8ページで。

■ひいきチームも選べるぞ!



セレクトボタンでモードを一巡させると、次のモードが「先攻びいき」、さらに一巡させると「後攻びいき」になります。ひいきされたチームはバッター全員が好調になり、エラーの数も減ります。



2 チームを選ぶ



チームは✚ボタンで選びⒶボタンで決定します。1Pモードでは自チーム選択後にパスワードの入力があり、前のプレイの続きを遊べます。入力せずにⒶボタンを押せば、対戦チームが選べます。

■パスワードを入れる



パスワードは試合に勝ち続けている限りナムコットニュースで発表され、途中で負けてもパスワードを入力すれば、前のプレイの続きを遊ぶことができます。入力は✚ボタンの上下（数の選択）と左右（ケタの移動）で行い、最後にⒶボタンです。

ゲームの始め方(2)

3 球場を選ぶ



4つの球場から、好きなものを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

機動力を生かすなら最も広い〝どうむ〟、ホームランバッターに有利な、〝かせんじき〟など、球場の特徴をつかんで戦うと、よりエキサイティングなゲームが楽しめるでしょう。

4 先発ピッチャーを決める



6人のピッチングスタッフから先発投手を✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

上から4人は先発型、連投はききませんがスタミナ抜群。下の2人はリリーフ型で、スタミナはないけれど毎試合投げられます。

作戦を立てて先発オーダーを決めよう！



5 打順を決める

先発オーダーの打順を入れ替えることができます。まず打順を替えたい選手を✚ボタンで選び、Ⓐボタンを押して下さい（⚾が表示されます）。 つぎに入れたい打順を選んでⒶボタンを押すと、双方の選手が入れ替わります。

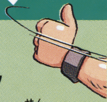
この作業を繰り返し、理想のオーダーを組んで下さい。入れ替えが終わったら▶をENDに合わせⒶボタン。いよいよ試合開始です。

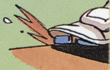


プレイヤーエディット

●プレイヤーエディットでは、名前からデータに至るまでキミの思いどおりの選手が作れ、その選手を好きな球団に送りこんでプレイが楽しめます。

打者８人、投手は４人まで作れるので、先発オーダーをそっくり入れ替えてスーパーチームにするのもよいし、互いのチームに助っ人を入れてもOK。いろいろ工夫してみて下さい。



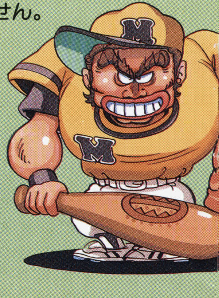


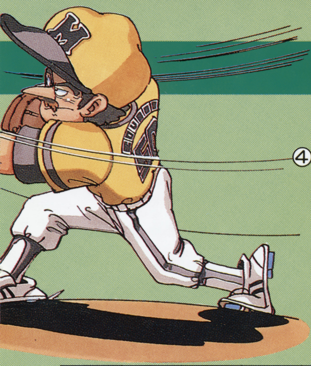
■登録のしかた

①変えたい項目を✚ボタンで選び、Ⓐボタン（おくる）とⒷボタン（もどす）で行います。

②画面の一番左にある行で登録の決定を行います。Ⓐボタンで「一」を「と」に変えれば登録完了、リセットしてもデータは消えません。

③すでにどこかのチームに在籍している選手なら次の方法で簡単にデータが呼び出せます。その選手のチーム、打順を入力し、■カーソルを「一」に合わせてセレクトボタンを押して下さい。

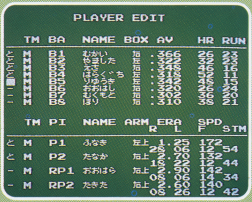




④すべての登録が済んだらスタートボタンを押して下さい。なお電源を切ると、登録されたデータは消えてしまいます。

ー/と	TM	BA	NAME	BOX	AV	HR	RUN
登録	チーム	打順	名前	打席	打率	本塁打数	走力

●バッター



●ピッチャー

ー/と	TM	PI	NAME	ARM	ERA	SPD
登録	チーム	投手	名前	フォーム	防御率	球速

R	L	F	STM
右変化	左変化	フォーク	スタミナ



3 基本操作と画面表示

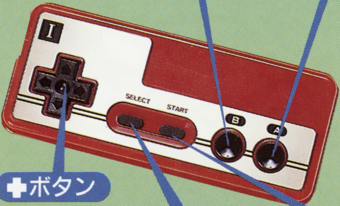
●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るという動作をすべてコントローラーで操作します。なお2Pモードでは、先攻チームはコントローラーⅠ、後攻チームはコントローラーⅡを使って下さい。

Ⓑボタン

走塁、ランダンプレイ、けんせい時の画面切り換え。

Ⓐボタン

バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁、カーソルの決定。



✚ボタン

選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択、カーソルの移動。

セレクトボタン

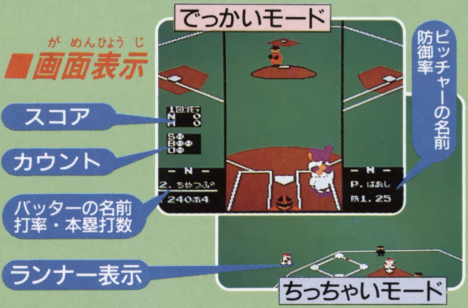
モードの選択、プレイヤーエディット時の選手呼び出し。

スタートボタン

ゲームのスタート、タイムの宣告。

選手を思いのままにコントロール!

■画面表示



ピッチャーとバッターの対決は"でっかいモード"で行われます。ボールを打ったり、盗塁をしようとすると"ちっちゃいモード"に変わり、ランナーの位置が表示されます。

■ナムコット スポーツニュース

試合が終わるとスポーツニュースに結果が発表され、1Pモードで試合に勝ち続けていれば、パスワードも表示されます。



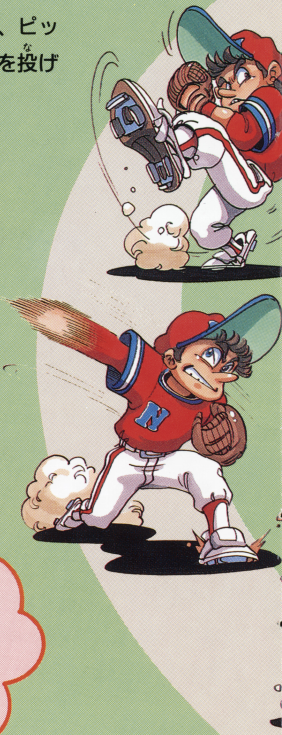
4 守備編/ピッチング

●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げわけることができます。

■リリーフの送り方



ピッチャー交代はスタートボタンでタイムをかけ、守備側のⒶボタンで投手の表示を出して行います。✚ボタンで投手を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。





1ピッチャーの位置　✚

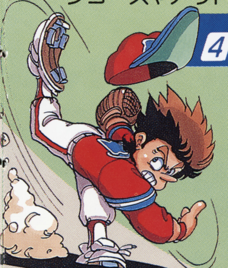
まず✚ボタンでピッチャーの位置を決めます。

2投球とスピード　✚＋Ⓐ

Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンを上に押すとフォークかチェンジアップ、下に押すと速球を投げます。

3コース　ボールを投げる瞬間✚

ボールを投げる瞬間に✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げわけます。



4変化球

ボールを離してから✚

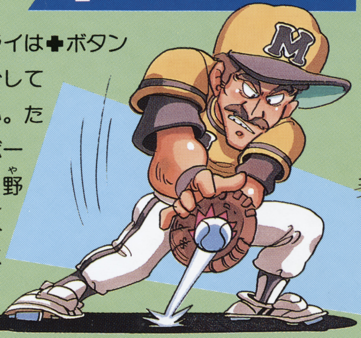
ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、ボールがカーブしたりシュートしたりします。

守備編／捕球と送球

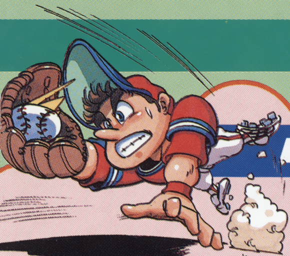
●守りの上手下手がゲームのポイント、しっかり練習しましょう。ときにはエラーも飛び出しますが、こればっかりは防ぎようがありません。あとのすばやい処理でカバーして下さい。

■捕球

✚で内・外野手をコントロール



ゴロやフライは✚ボタンで野手を動かして捕って下さい。ただし打者がボールを打つと、野手のうち４人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいちはやく見きわめることが大切です。



ファインプレイ

✚＋Ⓐ

飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れ、Ⓐボタンを押すと、野手がファインプレイをします。✚ボタンを上に入れるとジャンプ、左右は横っとび、下は前にダイビングキャッチです。なお投手だけはファインプレイができません。



送球

✚（2B・3B・1B・HB）＋Ⓐ

✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンで送球します。指示しないときは、自動的に1塁へ送球されます。

守備編/コンビネーション

●けんせいやランダンプレイは、キミの守りをいっそうかたいものにします。鉄壁の守備陣をめざし、練習にはげんで下さい。

■けんせい球　Ⓑ → ✚(2B・3B・1B・HB) + Ⓐ

　ピッチャーがけんせい球を投げるときは、まずⒷボタンで〝ちっちゃいモード〟に切り換え、すかさず✚ボタンで塁を指示してⒶボタンを押して下さい。



プレイ



■ランダンプレイ



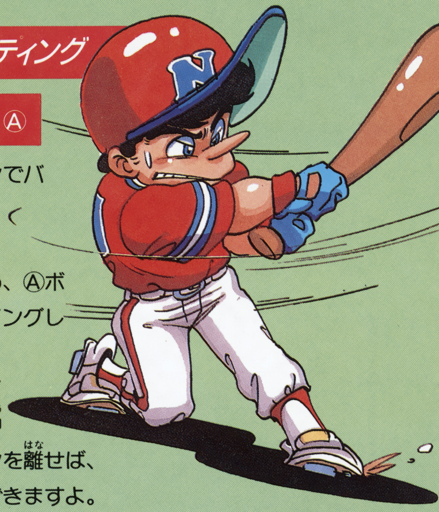
ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは、自動的に1塁へ向かいます。

◎アドバイス――守備編

ランダンプレイと送球を使い分ける、または組み合わせて使えばキミも名プレイヤー。オーバーランしたランナーを挟殺プレイにしとめたり、ダブルプレイにしても、1塁ランナーをランダンプレイでさしてから1塁送球という手もあり、なかなか奥が深いのです。

5 攻撃編/バッティング

●野球のダイゴ味はやっぱりバッティング。絶好調バッター やラッキー7などでは、思わず画面に向かって声援したりして。



■バッティング

✚+Ⓐ

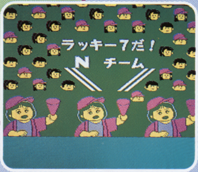
✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンでスイングします。

またスイングの途中でⒶボタンを離せば、バントもできますよ。



■ゼッコーチョー！

バットをクルクル回している打者が、その試合の絶好調選手。成績以上のシュアなバッティングが期待できます！

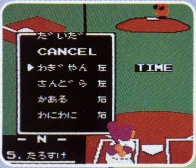


■ラッキー7！

7回の攻撃ではすべての打者が絶好調。応援団の声援にこたえ、猛打バクハツ！

■代打！

代打はスタートボタンを押し、攻撃側のⒶボタンで選手の表示を出して行います。



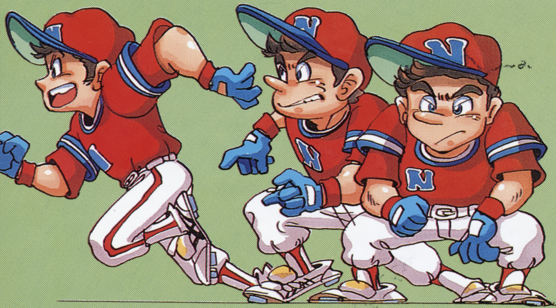
✚ボタンで打者を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

攻撃編/走塁テクニック

●攻撃に幅をもたせるなら、足技をおろそかにしてはいけません。まずは走塁の基本テクニックからマスターして下さい。

■進塁

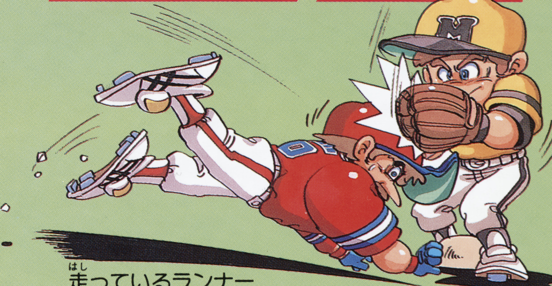
2B / 3B ✚ 1B / HB ＋ Ⓑ



塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指定し、Ⓑボタンを押して下さい。なお、打者がボールを打ったときは、ランナーは自動的に走り出します。

■帰塁

2B 3B 1B HB ＋ Ⓐ



走っているランナーを戻すときには、✚ボタンで戻る塁を指定しⒶボタンです。ただし、いったん次の塁を踏んでしまうと、前の塁には戻れないので注意して下さい。

◎アドバイス――攻撃編

走塁のテクニックはバッティングとからめて使うと効果的。送りバントやヒットエンドラン、タッチアップなど、キミの采配ひとつで実戦並の作戦がくり出せます。

6 選手名鑑（1）

●新生ファミスタリーグ14球団、全選手のデータを公開しましょう。これさえあれば、キミの采配にますます磨きがかかることは間違いありませんね！

ライオネルズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	いしけり	R	284	20	16
2	ひらよ	L	290	8	17
3	あきかわ	R	274	40	16
4	きよすく	R	278	36	8
5	ほえれお	L	268	30	5
6	いこう	R	254	12	11
7	つ ち	R	264	4	16
8	てなべ	R	250	10	8
PH	え び	L	274	10	6
	となりの	R	266	8	11
	にしおば	R	276	14	7
	ひろはち	R	262	6	12

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	わななべ	R	3.50	148	8	2	10	46
	か き	R	2.65	150	8	6	8	44
	くろう	L	3.20	144	4	12	4	36
	ももやま	R	3.75	140	6	2	8	36
RP	まつあに	RU	4.15	138	8	4	6	14
	いしいし	R	4.00	144	6	4	4	14

バッカルーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	おおいい	R	266	8	17
2	あらり	L	306	10	9
3	かねむり	R	268	16	8
4	ぶらいあ	L	294	34	8
5	すすき	R	250	20	8
6	どつと	L	250	16	6
7	やまひた	R	220	8	7
8	まきき	R	200	4	10
PH	むらたみ	R	248	18	10
	あわぐし	L	244	8	7
	はねだ	R	242	8	6
	くりめし	L	230	4	8

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	むぎの	L	2.90	146	4	10	4	46
	おのの	L	3.70	146	2	8	2	38
	やまだき	R	4.05	148	4	6	6	40
	むらら	L	3.90	134	4	6	6	34
RP	たかうなき	R	4.20	146	6	4	6	14
	ほしい	R	3.35	146	8	6	8	22

ファイヤーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	こゆき	R	258	14	7
2	こがらし	R	242	6	10
3	いいずら	L	292	20	8
4	ぶるわ	R	290	28	7
5	にいじま	R	266	18	5
6	ふろや	R	266	14	9
7	へるしい	R	260	12	12
8	ためら	R	262	12	8
PH	ふたむり	R	222	6	8
	しろい	L	248	8	13
	さかな	R	260	4	3
	はやいか	L	238	6	10

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	たきだし	R	2.75	148	10	2	4	48
	まちうり	R	2.80	144	12	6	8	44
	つ も	R	3.90	144	8	2	6	34
	さとせい	R	3.80	144	8	2	8	34
RP	かねざや	R	4.15	138	8	6	2	14
	こうな	L	3.40	138	2	6	8	18

14球団のデータを完全公開!

ブラボーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	まつなな	L	314	16	15
2	ふくろ	R	304	8	14
3	ぶうまん	R	310	26	4
4	もんた	L	306	38	5
5	いしみえ	R	302	28	6
6	ふさい	L	278	16	7
7	ふりた	R	210	12	6
8	ゆみよか	R	236	4	12
PH	やまのり	R	248	4	11
	くまによ	L	256	10	12
	やまごえ	R	242	6	10
	こがあ	R	240	4	12

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	ほびの	L	3.50	140	6	14	6	42
	さとお	R	3.60	140	8	6	8	42
	たふまん	L	3.30	136	8	12	8	36
	やまおり	R	4.20	142	8	6	8	30
RP	ふるみそ	L	4.45	138	4	8	2	16
	やまそと	R	3.15	138	8	6	8	16

ホーネッツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	ささい	L	282	14	16
2	ゆかにたに	R	264	8	17
3	ばなな	L	298	20	10
4	あつぶる	L	290	30	10
5	やまもも	L	294	20	13
6	ききかわ	R	252	10	8
7	よちひろ	R	252	8	5
8	ふじひろ	R	210	6	9
PH	たかうなき	R	250	8	7
	こふな	R	272	6	12
	わたい	L	250	6	9
	はたあま	R	230	8	10

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	やまたか	R	4.10	138	10	6	8	36
	にやんこ	R	3.95	140	12	6	2	34
	やまかず	R	4.00	138	8	6	4	32
	にしかか	L	4.55	134	4	10	8	30
RP	かとうふ	R	4.20	142	8	4	2	16
	いもうえ	R	3.10	142	6	6	10	20

オリエンツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	にしむり	L	266	4	18
2	やこた	L	282	6	14
3	あいほう	L	276	16	9
4	たかだわ	R	312	14	15
5	らんぼう	R	260	20	6
6	みずあみ	R	246	10	12
7	さとけん	R	244	8	11
8	かはまだ	R	242	4	5
PH	おたべ	L	244	14	7
	かみかみ	L	258	4	8
	ふるかか	R	244	10	11
	さいこう	R	272	4	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	しよう	R	3.75	144	8	8	8	40
	むらちよう	R	4.00	144	8	4	12	34
	こがあ	RU	3.65	142	10	2	6	36
	うきじま	R	3.40	144	10	6	12	36
RP	そのかか	L	3.95	140	2	6	6	16
	せ　り	R	4.45	140	6	2	6	14

メジャーリーガーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	おすみす	L	300	24	17
2	もりた	R	342	34	15
3	ぼつくす	L	396	26	7
4	すとべり	L	300	60	14
5	かんせい	R	338	62	15
6	ぼけつと	R	386	54	12
7	くらく	L	312	50	10
8	さんちこ	R	278	30	12
PH	ぎぶす	L	352	46	11
	ういんふい	R	320	50	13
	まつく	R	290	52	6
	ぼにい	L	304	44	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	はあし	R	1.25	148	14	6	10	68
	ばいお	L	1.65	150	4	10	6	66
	くられんす	R	1.95	156	10	8	6	54
	らいおん	R	2.50	154	8	6	2	50
RP	ふらんく	L	0.55	148	6	8	8	28
	えかすり	RU	1.25	140	16	8	12	30

せんしゅめいかん

選手名鑑（2）

ドラサンズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	びつころ	R	268	14	13
2	たつまき	L	236	4	16
3	じようし	R	280	24	10
4	おみあい	R	320	36	6
5	はいほう	L	280	20	10
6	う　お	R	274	24	10
7	にむやお	R	284	10	9
8	なかむり	R	238	6	6
PH	かわはば	L	276	10	7
	かたおば	R	240	12	7
	にむやあ	R	264	10	8
	お　ほ	L	230	6	9

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おによ	R	3.40	140	6	10	8	46
	こなつ	R	3.00	146	10	4	8	40
	すぎのと	L	3.90	136	6	12	4	28
	にしもも	R	3.80	138	4	10	4	28
RP	やまもも	L	3.75	140	4	6	8	14
	かくげん	R	2.25	148	10	6	12	24

ガイアンツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	はたはた	R	304	12	8
2	おかだき	L	266	6	9
3	しのつた	L	320	8	6
4	は　り	R	300	34	9
5	くろます	L	310	28	7
6	る　る	R	256	20	9
7	こめだ	L	286	14	10
8	かまくら	R	240	10	4
PH	みもだ	R	250	14	12
	こうも	R	266	6	13
	すぐき	R	272	4	13
	なかま	R	268	12	13

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	まきはは	R	2.90	148	8	2	2	40
	くわわ	R	2.85	144	8	6	6	38
	みずも	R	3.25	142	6	2	6	28
	かれい	R	3.10	144	10	4	8	28
RP	さかと	RU	3.00	138	6	6	2	14
	かてる	RU	2.95	138	12	4	6	18

カーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	しやうだ	L	322	2	16
2	やまさひ	L	270	10	15
3	よしひほ	L	260	14	18
4	こばや	L	290	20	9
5	おさまい	L	250	14	9
6	ながひま	L	260	12	12
7	ろんどん	R	260	14	8
8	たつかや	R	264	6	5
PH	にすだ	L	276	6	4
	こ　お	L	226	2	10
	あれち	R	250	10	7
	のむり	L	240	2	15

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おおによ	L	2.35	140	4	10	10	46
	かわぶち	L	2.95	142	6	6	4	42
	きたぼつ	R	3.30	138	10	8	6	40
	なかほみ	R	3.75	144	8	6	6	28
RP	かわはば	R	3.45	146	6	4	10	14
	まつだ	R	3.35	146	4	6	12	16

ホイールズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	たかはび	L	266	2	15
2	ちようち	R	260	2	10
3	ゆたきや	L	302	10	17
4	ぼんち	R	302	34	12
5	ばちよろ	R	306	18	10
6	やまだき	L	266	4	15
7	おやしき	L	264	6	18
8	いちかか	R	262	6	6
PH	かたびら	L	272	14	5
	やしろ	R	276	12	4
	びしはし	R	240	4	8
	かわしげ	R	230	6	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	えんぼう	R	4.00	144	10	4	12	32
	にら	L	4.30	136	6	12	8	38
	かけほた	R	3.70	138	6	2	6	38
	さいほう	R	3.50	142	8	6	10	28
RP	おおもん	R	4.20	140	8	6	10	14
	なかやや	R	3.85	146	8	4	6	22

チーム選びや采配の強い味方!

スパローズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	くりあま	L	290	2	12
2	となりの	L	260	4	14
3	いけいけ	R	254	26	13
4	ひぼさわ	R	278	28	14
5	ばあやん	R	280	28	7
6	すぎおら	L	272	22	6
7	いちしげ	R	224	6	10
8	は た た	L	232	6	5
PH	あ ら り	L	278	12	10
	さくらや	R	264	2	7
	す　ま	R	236	10	10
	わかなつ	L	290	8	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おばにや	R	3.50	138	8	6	4	34
	いとうふ	R	3.55	144	8	6	6	38
	た か ろ	R	3.95	146	8	2	10	28
	なかもも	R	3.65	138	8	4	8	30
RP	みやもも	RU	4.75	140	6	4	4	14
	ば あ が	R	3.15	142	8	6	10	16

タイタンズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	しようの	L	254	6	16
2	わ あ だ	R	274	2	16
3	おひるだ	R	260	28	4
4	お か げ	R	274	22	12
5	あ ゆ み	R	280	22	13
6	や　お	L	270	10	11
7	き い ど	R	244	6	6
8	ひらたい	R	276	2	8
PH	かなまり	L	240	4	12
	と ま れ	R	252	4	9
	な た の	L	238	4	8
	や　き	R	230	4	14

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	き い ろ	R	3.25	144	10	6	10	42
	なかたこ	L	3.80	140	4	6	6	30
	い け よ	R	4.25	140	6	6	4	30
	の だ て	R	4.50	138	6	4	6	30
RP	おみこし	RU	4.10	136	6	6	4	14
	なかみし	R	3.85	140	10	6	6	16

ナムコスターズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	び　の	L	250	2	22
2	ちやつぶ	L	240	4	11
3	あぼろん	R	260	10	10
4	ば つ く	R	310	28	4
5	たろすけ	R	290	20	8
6	あ む る	L	270	14	7
7	と ま り	R	260	2	10
8	りようま	L	240	4	9
PH	わぎやん	L	220	18	2
	さんどら	L	280	6	8
	か あ る	R	250	4	11
	わにわに	R	260	6	7

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	う ら ん	R	2.50	144	8	4	6	40
	ら つ ぶ	L	3.90	140	4	8	2	36
	めたるほく	R	4.40	140	10	4	4	30
	すいいと	R	4.20	134	8	6	6	30
RP	わあすた	R	4.70	138	4	10	0	14
	きやらはち	LU	2.90	138	12	14	0	16



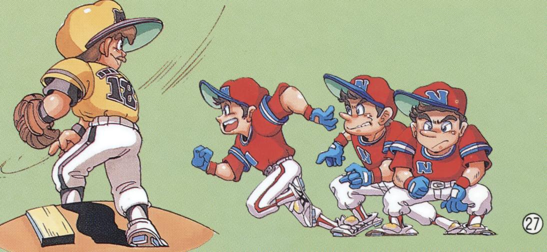
7 ひとめでわかる操作一覧

攻撃	バッティング	✚で位置・Ⓐボタンで打つ （途中でとめるとバント）
	進塁	3B ✚ 1B（2B / HB）（進塁する塁の指定） ＋Ⓑボタン
	帰塁	3B ✚ 1B（2B / HB）（帰塁する塁の指定） ＋Ⓐボタン

守備	捕球	✚で野手を移動 （4人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間✚＋Ⓐボタン
	送球	3B ✚ 1B（2B / HB）（送球する塁の指定） ＋Ⓐボタン
	タッチ（ランダンプレイ）	捕球後に 3B ✚ 1B（2B / HB）（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン

表(ひょう) 見(み)なくてもできるようになれば一人前(いちにんまえ)!

ピッチング	ポジション	✚でピッチャーの位置(いち)を移動(いどう)
	投球(とうきゅう)とスピード	✚＋Ⓐボタン
	コース	ボールを投(な)げる瞬間(しゅんかん)✚
	左右(さゆう)の変化(へんか)	ボールが手(て)を離(はな)れてから✚
	けんせい球(きゅう)	Ⓑボタン➡ 3B ✚ 1B (上: 2B、下: HB) (送球(そうきゅう)する塁指定(るいしてい))＋Ⓐボタン



8 ファミスタ野球規約

一. 1人用は13球団＋幻の2球団に勝つと優勝です。幻の2球団は13球団に勝ちぬかないと登場しません。

二. 1人用で試合に勝ち続けるとナムコット・スポーツニュースにパスワードが出ます。これをスタート時に入力すると、継続してプレイができます。

三. 2人用は7連戦を行い、先に4勝した方が勝ちです。

四. ウォッチモードの対戦は1戦で終了します。

五. 先発型の投手は、登板すると次の試合には投げられません。

六. 途中の回でも、点差が10点以上になるとコールドゲームになります。

七. 実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。

八. ゲーム中の球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・球場・選手とは関係ありませんのでご了承下さい。

〝ファミスタ〟の愛称で親しまれてきた当シリーズの新しい仲間を紹介しましょう。新作はニックネームもそのままに「ファミスタ'89開幕版」!

エディット機能はさらにパワーアップ。キミの作った選手を、好きなチームに入れて戦えます。スーパーチームもよし、オーナー気分でトレードもまたよし、遊び方はキミ次第です。

これで今年の優勝はキミがイタダキッ!

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。

「遊び」をクリエイトする――――――
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761